CURSO ONLINE

**A ESCOLA DO FUTURO**

**Módulo 17 – Metodologia Ativa – Aprendizagem baseada em Games (Gamificação)**

**Questões:**

1. Por que a área educacional deveria investir na aprendizagem e aplicação em Gamificação?
2. Quais os benefícios que você promoverá aos seus alunos, aplicando a Gamificação?

**Módulo 18 – Metodologia Ativa – Mapa Conceitual**

**Questões:**

1. O mapa Mental e o mapa Conceitual têm muitas características parecidas. Descreva as principais diferenças entre eles.
2. Defina o mapa Conceitual e descreva como faze-lo?

Nome: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Escola/CMEI: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Enviar tarefa via malote até o dia: 04/11/2021